

# Chequear la usabilidad de una vista

---

Pregunta del usuario	Requisito	OK
¿Puedo regresar o salir sin tocar nada?	Existe un botón o enlace que me permite salir de la vista y está situado de modo que no me hace falta buscarlo, por ejemplo, arriba a la izquierda.	<input type="checkbox"/>
¿Dónde estoy?	La vista ofrece un título descriptivo y, opcionalmente, una explicación de qué es y cuál es su contenido.	<input type="checkbox"/>
¿Qué puedo hacer aquí?	Existe una explicación de lo que se espera que el usuario haga en la vista o bien esta muestra claramente elementos que sugieren la actividad (por ejemplo, los campos de un formulario)	<input type="checkbox"/>
¿Qué acciones están disponibles?	Existen controles (botones, menús, etc.) que muestran las acciones que se pueden realizar en la vista, indicando también a qué objeto y objetos afectarían. Por ejemplo, un enlace para eliminar un registro podría incluir en su etiqueta una referencia que indique claramente el registro que se va a eliminar.	<input type="checkbox"/>
¿Dónde se produce la acción?	Queda claro en qué lugar de la vista se debe producir la acción del usuario. Por ejemplo, los campos de formulario se identifican fácilmente como tales y no se prestan a confusión con un texto normal, y no están ocultos de algún modo.	<input type="checkbox"/>
¿Puedo arrepentirme?	Además de la pregunta 1, las acciones con capacidad de modificar y, sobre todo, destruir información tendrían que pedir confirmación previa o realizarse de tal modo que nos aseguremos de que el usuario es consciente de la modificación o pérdida de datos. Esta capacidad de deshacer podría realizarse en otro punto de la aplicación (por ejemplo, con un sistema de control de versiones), en cuyo caso podría indicarse.	<input type="checkbox"/>
¿Cómo ejecuto o conformo la acción?	Está indicado claramente el botón o enlace que ejecuta la acción.	<input type="checkbox"/>
¿Pudo volver al punto anterior o marcharme a otro?	Existe un botón o enlace que o bien me permite volver al punto anterior a esta vista (por ejemplo, de una vista edit a una index), o bien me permite ir a otro punto de la aplicación (menú global), o bien salgo automáticamente tras una acción determinada.	<input type="checkbox"/>